

Règlement Global

Propos Haineux et Discrimination

1. Tout propos haineux, à caractère raciste, xénophobe, homophobe ou discriminatoire est strictement interdit.
2. Ce type de comportement va à l'encontre des valeurs de respect et de l'éthique que nous défendons sur ce serveur.
3. L'usage de termes dégradants, notamment le "n-word", le "p-word" ou toute insulte ciblant une origine ou une communauté, est formellement pros crit, sans exception.
4. Les remarques sexistes ou dénigrantes envers les femmes ne seront pas tolérées.
5. Les insultes ne sont acceptées que dans un contexte RP clairement défini et doivent être pertinentes et justifiées par la scène en cours.
En aucun cas elles ne doivent viser le genre ou l'identité réelle des joueurs.

Respect envers le Staff

1. Toute attitude arrogante, irrespectueuse ou agressive à l'égard du staff est strictement interdite.
2. Les membres de l'équipe de modération sont des bénévoles qui œuvrent chaque jour pour garantir une expérience de jeu fluide et agréable pour tous.
3. Si vous estimez qu'une décision vous concernant est injuste, vous avez la possibilité de formuler une réclamation de manière respectueuse, claire et argumentée.
4. Les pings envers le staff — Fondateur, Administrateur, Super Modérateur, Modérateur, ou autre — sont interdits.

Ils ne sont autorisés que si le membre du staff concerné vous a expressément demandé de le faire.

Contenus Interdits

1. Toute scène ou interaction RP à caractère sexuel est strictement interdite, sans aucune exception.
2. La diffusion ou l'utilisation de contenus à caractère religieux, sexuel, haineux ou discriminatoire est également formellement prohibée.
3. Cela inclut tout contenu IRL tel que photos, vidéos ou tout autre support.
4. L'usage de termes inappropriés ou choquants, notamment le mot "viol", est strictement interdit, y compris dans des expressions telles que "je te viole" ou "tu t'es fait violer".

Toute infraction à cette règle entraînera des sanctions sévères et immédiates.

Publicités et Promotion

1. Toute forme de publicité ou de promotion, quel que soit le support utilisé, est strictement interdite.

2. L'utilisation de plateformes vocales externes (Discord, Teamspeak, etc.) durant une session RP sur FiveM est formellement prohibée, même si vous êtes seul ou qu'aucun autre joueur n'est connecté.
3. De même, regarder un stream tout en étant connecté au serveur est interdit, que ce soit de manière active ou passive.

Ces pratiques sont considérées comme des infractions graves et feront l'objet de sanctions.

Règles de Base

1. L'usage de termes hors RP ou de tout dialecte nuisant à l'immersion est strictement proscrit.
2. Le port du masque ou du casque en zone urbaine est interdit, sauf dans le cadre d'actions illégales clairement identifiées.
3. Le port du casque reste autorisé pour les conducteurs de deux-roues.
4. Il est interdit de reconnaître un joueur uniquement à sa voix, à une mèche de cheveux ou tout autre détail non cohérent en RP.
5. La vente ou l'achat de biens en échange d'argent réel constitue une infraction grave et est formellement interdite.
6. Enfin, l'exploitation de bugs, failles de jeu, animations abusives ou glitches pour obtenir un avantage (comme sortir d'une cellule) est strictement interdite.

Toute tentative de "use bug" sera lourdement sanctionnée.

Noms et Personnages

1. Les noms de personnages doivent être cohérents, réalistes et respectueux.
2. Les noms de personnes réelles (IRL) sont formellement interdits, tout comme les noms à caractère troll, ou contenant des références au terrorisme, au racisme ou à l'homophobie.

Toute infraction à cette règle pourra entraîner un bannissement permanent du serveur.

Règles Forces de l'Ordre

1. Tout règlement concernant les forces de l'ordre doit être validé ou créé par les GEL (Gérants Légaux).
2. Les trois sommations sont obligatoires avant l'usage de la force létale.
3. Il est interdit pour les membres des forces de l'ordre de participer à des activités illégales.
4. Il est interdit de vendre ou donner des véhicules et équipements des forces de l'ordre.
5. Il est interdit de déployer les unités d'intervention spéciales (type SWAT) pour des événements mineurs (ex : simple bijouterie) ; seules des prises d'otages sur représentants de l'ordre ou situations extrêmes le justifient.
6. Il est interdit de porter une arme autre que son arme de service (sauf exception validée par le Staff ou les GEL).
7. La hiérarchie des forces de l'ordre est la suivante : LSPD prime sur le LSSD, lui-même supérieur au BSCO.
8. Le RP de type "ripou" (corruption) est interdit, sauf autorisation préalable du Gérant légal ou illégal.
9. En cas de course-poursuite, il est autorisé de mobiliser un maximum de 3 véhicules par véhicule poursuivi. (Exemple : 2 véhicules de fuyards = 6 véhicules de poursuite autorisés.)
10. Les forces de l'ordre ne peuvent pas voir les sommes d'argent inférieur à 10 000\$.

Règles Légal (Entreprises)

1. Il est strictement interdit de retirer plus de 300 000\$ par semaine du coffre d'une entreprise. (Exception : Les départements de service public comme l'EMS, le LSPD, etc).
2. Le patron est responsable des actions de ses employés dans l'exercice de leurs fonctions.
3. Les employeurs doivent veiller au respect des règles par leurs employés au sein de leur entreprise.
4. Double RP interdit : Il est interdit pour les membres de l'EMS, LSPD, BSCO, FBI... de participer à des activités illégales sauf sous dossier validé par les Gérant légaux ou illégaux.

Règles EMS

1. Un EMS est limité à une arme de poing en service, uniquement s'il possède une PPA (Permis de Port d'Arme).
2. Un EMS n'a pas le droit de participer à des activités illégales (braquages, drogues, armes, etc.).
3. Un EMS ne peut pas transmettre d'informations médicales à des criminels ou à des personnes extérieures aux forces de l'ordre, sauf sous menace directe ou pour justifier une autopsie.
4. Un EMS a le droit, dans un contexte RP fort, de tenter de faire évader un individu (par exemple via une fausse blessure ou un transfert illégal).
5. Un EMS ne doit pas abuser de son statut pour obtenir des avantages personnels (ex. : forcer un passage dans un bâtiment restreint sans justification).
6. Un EMS ne doit pas négliger ou retarder volontairement les soins dans le but de pénaliser un joueur.
7. Un EMS ne doit pas conduire à vive allure sans justification médicale urgente.
8. Un EMS ne peut pas utiliser un véhicule personnel ou non homologué pour intervenir en situation de secours.
9. Seul un EMS peut déterminer si une personne doit être transportée à l'hôpital ou non. Si l'EMS en service statue en faveur d'un transfert, celui-ci devient obligatoire.
10. Il est interdit de soigner ou réanimer une personne durant une scène RP en cours (fusillade, prise d'otage, etc.).
11. Les EMS peuvent porter un taser, uniquement après validation par la SASP.
12. Après un événement type KOTH, les EMS doivent assurer les revives. En leur absence, le staff prendra le relais.

Règles de Base

1. L'utilisation de modificateurs de voix, quel qu'en soit le type, est strictement interdite.

Toute tentative d'en employer un entraînera une sanction immédiate, pouvant aller jusqu'au bannissement définitif.

Filtres de voix autorisés

1. Les filtres vocaux tels que haut-parleur, micro studio, voix de présentateur TV ou mégaphone de police sont autorisés.
2. Ils doivent être utilisés exclusivement dans le but de renforcer l'immersion RP.

Tout usage abusif ou hors contexte de ces filtres sera sévèrement sanctionné.

Règles de Combat

1. Tuer un joueur sans raison RP valable est strictement interdit.
2. Les insultes, provocations ou disputes ne constituent en aucun cas une justification.
3. Il est également interdit de réaliser des actions irréalistes ou impossibles dans la vraie vie.
4. Votre personnage doit adopter un comportement cohérent, en particulier dans les situations impliquant un danger ou une menace.
5. L'absence de peur, de stress ou de réaction appropriée dans ces contextes est contraire au RP.
6. Exprimer les émotions de votre personnage face aux événements qu'il traverse est une obligation RP.

Règles de Coma

Quelle que soit la cause du coma, les règles suivantes s'appliquent systématiquement :

1. Lors d'une prise d'otage ou d'un braquage, si vous tombez dans le coma et qu'aucune réanimation n'est effectuée, vous ne devez en aucun cas revenir sur les lieux avant un délai minimum de 30 minutes.
2. Pendant le coma, votre personnage n'a plus la capacité de parler. Aucune communication vocale ou textuelle n'est autorisée.
3. Si vous êtes réanimé, vous ne pouvez ni utiliser d'arme, ni frapper un joueur durant les 5 minutes qui suivent votre réanimation.

Zones Safe

Dans les zones safe, il est strictement interdit de :

- “ Kidnapper d'autres joueurs
- Braquer
- Voler des véhicules
- Voler le contenu des véhicules
- Se battre
- Comettre d'autres actions illégales
- Les zones safes ne doivent pas être utilisées comme des refuges pour échapper à une scène.

Liste des zones safe

- “ Commissariat
- Gouvernement, Palais de justice
- Hôpital
- Parking central
- Location de voiture
- Zones publiques où il y a de l'activité
- Zones où des caméras de surveillances sont mises.
- Ainsi que toutes les zones mass RP prévues par le script du serveur.

Règles de Braquage

Règles liées aux braquages et prises d'otages :

1. Il est strictement interdit de braquer dans une zone safe.

2. La précipitation d'une prise d'otage est interdite. Prenez le temps de construire une scène cohérente et crédible.
3. Les faux otages sont interdits. Toute prise d'otage doit être légitime et RP.

Un otage peut être sujet à une mort RP (soumise à validation via ticket) s'il ne montre aucune peur lors de la scène ou si son groupe ne se présente pas à la négociation.

Montants maximums autorisés :

1. 10 000 \$ par otage civil
2. 30 000 \$ maximum pour un otage membre des forces de l'ordre, en fonction de son grade

L'abus ou la répétition excessive de demandes de rançon est formellement interdit et sera sanctionné.

Effets Visuels

1. Effets de traçage : Toute modification visant à altérer ou améliorer la visibilité des tirs (tracer bullets) est strictement interdite.
2. Effets de mise à mort : Il est formellement interdit d'ajouter des effets visuels spéciaux lors de l'élimination d'un joueur (animations, effets sonores ou visuels non natifs).
3. Effets d'impact : L'ajout d'éléments visuels lors de l'impact d'un tir sur un adversaire est non autorisé.

Interface Utilisateur

1. Suppression d'éléments du décor : Il est strictement interdit de retirer ou masquer des objets du jeu (comme des portes, buissons, plans d'eau, etc.) dans le but d'obtenir un avantage en jeu.
2. Logiciels tiers : Seul l'usage de Reshade est autorisé.

Tout autre programme externe ayant un impact sur le rendu visuel du jeu est formellement prohibé.

Autres Interdictions

1. Toute altération du FOV (Field of View) dans le but d'obtenir un avantage visuel en jeu est strictement interdite.

Pourquoi ces règles ?

1. Notre priorité est d'assurer une expérience de jeu équilibrée, juste et immersive pour l'ensemble des joueurs.
2. Toute tentative de contournement des règles ou d'usage de modifications interdites sera détectée et entraînera des sanctions fermes et immédiates.

Règles de Loot

1. Il est interdit de looter une arme sur un joueur, que ce soit lors d'un racket ou lorsqu'il est dans le coma, sauf autorisation préalable du staff.

2. Vous pouvez confisquer le téléphone d'un joueur, mais vous devez impérativement le lui restituer après la scène.
3. Le freeloot est strictement interdit. Restez fairplay, quelle que soit la situation.
4. Lors d'un racket, vous ne pouvez pas looter plus de 50 % des items du joueur, qu'il s'agisse d'argent, de cargaison ou d'objets personnels.
5. Il est interdit de braquer un joueur pour le forcer à retirer de l'argent depuis sa banque.
6. Le looting, le vol et le braquage sont interdits dans les zones Safe ainsi que dans les zones des métiers.
7. Braquage d'EMS en service : formellement interdit.
8. Braquage d'un agent des forces de l'ordre : interdit, sauf conditions RP spécifiques et validées.
9. Braquage d'un membre du gouvernement : strictement interdit.
10. Le loot d'armes est autorisé uniquement sur les points chauds.
11. Les armes lourdes sont visibles uniquement si le joueur transporte un sac.

Politique de Remboursement

1. Lors de l'achat ou la revente de véhicules, il est de votre responsabilité de vérifier avec précision toutes les informations liées à la transaction. Aucune réclamation ne sera prise en compte en cas d'erreur de votre part.
2. En cas de coma, les biens illégaux en votre possession ne seront pas remboursés.
3. En cas de déconnexion volontaire ou crash, aucune demande de remboursement ne sera acceptée, quelle qu'en soit la cause.
4. Si vous ne renouvelez pas votre activité ou restez inactif plus d'un mois, vos biens immobiliers pourront être retirés sans compensation.
5. Tous les achats effectués via la boutique sont définitifs et non remboursables.
6. Les vols ou trahisons commis par des joueurs à qui vous avez vous-même donné accès à vos propriétés relèvent du RP et n'ouvrent droit à aucun remboursement.
7. En revanche, les vols entre membres de groupes officiels, PF officielles, gangs ou organisations sont strictement interdits.
8. Aucune arme donnée (par le staff ou un joueur) ou vendue sans vérification, et appartenant aux forces de l'ordre, ne sera remboursée.
9. Tout autre problèmes demandant un remboursé doit être signalé sous 48h.

Revision #40

Created 23 April 2025 00:16:56

Updated 19 June 2025 21:17:55 by ivn