

Règlements

- L'esprit Story
- BARÈME DES SANCTIONS IN-GAME
- Règlement équipe story v
- RÈGLEMENT DEFCON

L'esprit Story

Story V est avant tout un espace de jeu, de création et de partage. Chaque joueur vient ici pour vivre une expérience immersive, divertissante et collective. C'est pourquoi nous vous demandons de faire preuve de bienveillance et de respect mutuel

N'oubliez pas

derrière chaque personnage se cache une personne. Certain(e)s viennent pour décompresser après le travail, jouer avec des amis ou simplement s'évader. Le serveur doit rester un endroit sain, accueillant, et agréable pour tous.

Jouer un rôle, pas un conflit

Vous incarnez un personnage fictif, dans un cadre RP. Cela ne doit jamais dépasser le cadre du jeu. Faites preuve de fair-play, même si la scène ne vous avantage pas. L'objectif est de favoriser un jeu équilibré, crédible et enrichissant pour tous les participants.

Investissement, sérieux, immersion

Nous attendons de chaque joueur :

Une réelle implication RP ;

Un respect strict du règlement ;

Une attitude responsable sur le long terme ;

Vous êtes les piliers de l'ambiance du serveur.

L'équipe Story V vous remercie de votre présence, de votre énergie et de votre créativité.

Nous vous souhaitons un excellent jeu parmi nous.

BARÈME DES SANCTIONS IN-GAME

Applicable depuis le 17/04/2025

Ce document a pour vocation de guider IA SUPER MODération, modération, et staff dans la gestion quotidienne du serveur Story V. Il établit les lignes directrices essentielles, fixe les objectifs opérationnels à atteindre et précise les comportements attendus de chaque membre de l'équipe encadrante.

Barème des sanctions in-game

Les sanctions listées ci-dessous sont applicables immédiatement par le staff, selon la gravité des faits et la situation RP rencontrée. Elles visent à garantir le respect des règles, à maintenir une immersion cohérente, et à assurer une égalité de traitement entre les joueurs.

Il est impératif de noter qu'aucune sanction ne pourra être appliquée sans preuve concrète, sous forme de clip vidéo ou de capture d'écran présentée en support (BDA). En l'absence d'élément visuel ou écrit valable, la requête sera automatiquement considérée comme irrecevable. Cette exigence vise à garantir la transparence du processus disciplinaire et à préserver l'équité pour l'ensemble des joueurs comme pour le staff, en évitant toute forme d'abus ou de mauvaise interprétation.

Toutes les sanctions doivent être appliquées de façon progressive, en privilégiant toujours une issue RP. Une seule sanction peut être appliquée pour une même infraction, en fonction du niveau de gravité observé. Le principe de double peine est aboli : seul le niveau le plus élevé applicable doit être retenu. Cela garantit une application juste, proportionnée et non cumulative des mesures disciplinaires.

Il s'agit d'une première version, qui sera amenée à évoluer selon les retours de la communauté et les besoins internes du serveur. Ce document a pour vocation de garantir la cohérence RP, de préserver l'immersion du serveur, et d'uniformiser l'application des sanctions sur Story V. Il encadre toutes les infractions possibles et leur traitement selon trois niveaux :

Priorité à la sanction RP : une solution RP doit toujours être proposée au joueur si un GL (Gestion Légal) ou un GI (gestion Illégal) est disponible à ce moment-là.

Si aucun encadrant RP n'est disponible : la sanction de modération (jail, ban temporaire) prévue dans ce barème doit alors être appliquée immédiatement par

le staff présent.

En cas de récidive ou de comportement toxique : l'affaire doit être transmise à un Administrateur, qui décidera quelle sanction appliquer parmi les trois niveaux définis (super modération/ Modération / ADMINISTRATION OU Récidive).

“

Sanction SUPER modération : Reprise de la scène complète sans aide staff ;

Sanction modération : Jail 80 tâches. (env 6min).

“

Sanction SUPER modération : Excuses RP obligatoires + amende 200 000 \$;

Sanction modération : Jail 200 tâches (env 16 min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban temporaire 48h / Ban permanent en cas de propos discriminants.

“

Sanction SUPER modération : Confiscation via scène RP + amende 150 000 \$;

Sanction modération : Jail 350 tâches (env 29min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban temporaire 24h / Ban perm si troll ou mass-FK.

Sanction SUPER modération : Avertissement RP + amende 100 000 \$;

Sanction modération : Jail 150 tâches (12 min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban temporaire 24h si flood ou HRP volontaire.

“

Sanction SUPER modération : amende 300 000 \$;

Sanction modération : Jail 350 tâches (env 29min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban 24h si refus total ou non-coopération.

“

Sanction SUPER modération : Scène RP judiciaire + amende 500 000 \$;

Sanction modération : Jail 250 tâches (env 20min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Jail 500 tâches.

“

Sanction SUPER modération : Reprise RP + amende 100 000 \$;

Sanction modération : Jail 150 tâches (env 12min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban temporaire 24h si abus évident ou scène incohérente.

“

Sanction SUPER modération : Saisie + amende 150 000 \$;

Sanction modération : Jail 300 tâches (env 25min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban 48h (port d'arme lourde, arme cheatée).

“

Sanction SUPER modération : Retour scène + amende 100 000 \$;

Sanction modération : Jail 250 tâches (env 20min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban temporaire 48h si forcing abusif.

“

Sanction SUPER modération : amende 150 000 \$;

Sanction modération : Jail 200 tâches (env 16min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban 24h.

Sanction SUPER modération : Remboursement RP + amende 200 000 \$;

Sanction modération : Jail 250 tâches (env 20min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban 24h si répétition ou sans aucun RP.

“

Sanction SUPER modération : Abandon forcé de la scène + amende 200 000 \$;

Sanction modération : Jail 500 tâches (env 41min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban 48h si staff concerné ou triche.

“

Sanction SUPER modération : Scène annulée + amende 300 000 \$;

Sanction modération : Jail 500 tâches (env 41min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban 48h ou perm.

“

Sanction SUPER modération : Scène RP de contravention ;

Sanction modération : Jail 100 tâches (8 min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban 24h si comportement troll (drift RP, run

inutile).

“

Sanction SUPER modération : Retour forcé RP + amende 150 000 \$;

Sanction modération : Jail 120 tâches (env 10 min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban 48h si utilisé pour fuir une scène.

“

Sanction SUPER modération : Obligation de revenir RP + amende 200 000 \$;

Sanction modération : Jail 150 tâches (env 12min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban 48h si utilisé pour éviter une arrestation ou revive.

“

Sanction SUPER modération : Dissolution temporaire du groupe + amende 300 000 \$;

Sanction modération : Jail 140 tâches (env 11min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban 48h ou kick de groupe si récidive.

Sanction SUPER modération : Interdiction de réintégrer la zone pendant 24h RP ;

Sanction modération : Jail 170 tâches (env 14min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban 48h.

“

Sanction SUPER modération : Excuse RP obligatoire + amende 100 000 \$;

Sanction modération : Jail 100 tâches (env 8min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban 48h si volontaire / troll.

“

Sanction SUPER modération : Mise en scène médicale obligatoire + rappel RP ;

Sanction modération : Jail 80 tâches (env 6min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban 48h si refus de fear injury / impact balles.

“

Sanction SUPER modération : Mise en garde RP + scène d'exclusion si groupe ;

Sanction modération : Jail 150 tâches (env 12min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban 48h ou plus si préméditation / récidive.

“

Sanction SUPER modération : Rappel RP immédiat + amende 150 000 \$;

Sanction modération : Jail 250 tâches (env 20min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Jail 250 tâches + amende 400 000 \$ si usage répété pour provoquer l'intervention de la police sans motif RP sérieux.

“

Sanction SUPER modération : Scène RP obligatoire pour corriger l'attitude + amende 200 000 \$;

Sanction modération : Jail 250 tâches (env 20min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban 48h si récidive claire ou refus constant de respecter le rapport de force.

“

Sanction SUPER modération : Ajustement en jeu à la discrétion du staff (scène RP, rappel oral, amende min. 100 000 \$) ;

Sanction modération : Jail 100 à 300 tâches selon la gravité du motif non répertorié (env 8 à 25min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban temporaire 24h (si récidive, abus manifeste ou volonté de contourner les règles).

“

Sanction modération : Jail 90 tâches (env 7min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban 24h si récurrent ou abusif.

“

Sanction modération : Jail 110 tâches (env 9min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban 48h si usage de stream, chat ou vocal extérieur prouvé.

“

Sanction modération : Jail 120 tâches (env 60min) ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban 24h si attitude toxique persistante.

“

Sanction modération : Jail 500 tâches (env 41min) + rapport à la SUPER modération ;

Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban permanent.

“

Sanction modération : Jail 100 tâches (env 8min) ;

Sanction	ADMINISTRATION	OU	Récidive	:	Ban
----------	----------------	----	----------	---	-----

“ Sanction modération : Jail 40 tâches (env 3min).

“ Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban permanent.

“ Sanction ADMINISTRATION OU Récidive : Ban permanent.

Règlement équipe story v

Applicable depuis le 17/04/2025

Correspondance des identités

Afin de garantir une organisation structurée et une reconnaissance instantanée au sein du serveur, il est obligatoire que vos pseudos en jeu soient identiques à ceux utilisés sur Discord. Cette cohérence permet une identification rapide, améliore la fluidité des échanges entre staff et joueurs, et participe activement au bon fonctionnement de l'administration du serveur.

Exclusivité du rôle

Être membre du staff sur Story V implique un engagement exclusif envers le serveur. Toute implication, même partielle, dans un autre staff — qu'il s'agisse d'un serveur RP ou non — est strictement interdite. Cette règle a pour but de prévenir les conflits d'intérêts, d'éviter toute fuite d'informations sensibles, et de garantir une implication totale et loyale dans l'équipe.

Toute infraction à cette règle entraînera une exclusion immédiate du staff, sans préavis.

Usage des outils staff en RP

Les outils administratifs tels que les menus staff ou les permissions spéciales sont strictement réservés à la gestion hors-RP. Leur utilisation au cours d'une scène RP est formellement interdite, sauf en cas d'autorisation explicite délivrée par la Direction.

Toute infraction à cette règle entraînera au minimum un avertissement, et pourra conduire à une rétrogradation, voire une exclusion du staff en cas de récidive.

Scènes personnelles

En tant que membre du staff Story V, vous êtes soumis à une exigence d'impartialité totale. Il est strictement interdit de traiter une scène dans laquelle vous êtes directement impliqué, quelle que soit la situation ou les responsabilités

des personnes concernées. Même en cas de non-respect évident du règlement par un autre joueur, vous devez mener la scène à son terme en RP, sans user de vos permissions staff, puis transmettre l'affaire à un Super Modérateur ou à un Modérateur neutre pour qu'elle soit traitée de manière objective.

De la même manière, il est formellement interdit d'intervenir dans une scène impliquant votre propre groupe, qu'il s'agisse d'un gang, d'une organisation, d'une entreprise ou de toute autre structure dont vous êtes membre. Cette règle s'étend également aux cas où un collègue, un proche ou toute autre personne susceptible d'engendrer un conflit d'intérêts est concerné. Toute situation pouvant générer du favoritisme, une prise de position personnelle ou un jugement biaisé doit être évitée à tout prix.

Cette règle a pour but de garantir une gestion neutre, équitable et respectueuse du cadre administratif du serveur. En cas de doute ou d'implication indirecte, il est impératif de se retirer de la situation et de déléguer à un autre membre du staff. Le respect de cette neutralité est essentiel au bon fonctionnement de l'équipe et à la crédibilité de la modération sur Story V.

Sanctions et preuves

Toute sanction administrative — qu'il s'agisse d'un warn, d'un jail, d'un kick ou d'un ban — doit impérativement être justifiée par des preuves solides. Ces preuves peuvent prendre la forme d'un clip vidéo, de logs vérifiables, ou d'un témoignage fiable d'un membre du staff.

L'objectif est de garantir un traitement équitable et transparent pour chaque joueur, tout en leur assurant un droit de réponse en cas de contestation.

Aucune sanction ne doit être appliquée sur la base d'un simple ressenti ou d'un témoignage non vérifié.

REPORTS & DÉNOCLIP

Avant toute prise en charge d'un report, il est essentiel de vérifier si le joueur concerné est en scène RP. Si c'est le cas, vous devez rester en noclip de manière discrète et attendre la fin de la scène avant toute intervention administrative.

L'usage du noclip doit rester exceptionnel. Il est strictement interdit de voler, perturber ou interagir avec les scènes en cours de manière intrusive. La priorité reste toujours à la cohérence du RP et à l'immersion des joueurs.

REMBOURSEMENTS

Toute forme de triche, de duplication d'objets, de "give" non autorisé, ou d'utilisation abusive des systèmes en place est strictement interdite. Ce type de comportement entraîne des sanctions immédiates, sans préavis.

Un remboursement ne peut être accordé que s'il est accompagné de preuves concrètes, telles qu'un clip vidéo, une capture de logs, ou une confirmation explicite par un staff compétent.

Chaque remboursement validé doit être obligatoirement consigné dans le salon Discord dédié, afin de garantir une traçabilité complète et d'assurer une transparence totale au sein de l'équipe administrative.

COMPORTEMENT & GESTION INTERNE

En cas de conflit ou de tension entre membres du staff, vous devez immédiatement remonter l'information à un ADMINISTRATEURs (Gérant Staff) afin de désamorcer la situation rapidement et dans le calme. Le respect mutuel au sein de l'équipe est essentiel au bon fonctionnement du staff.

Les canaux internes (salons staff) sont strictement confidentiels. Aucune information issue de ces discussions ne doit être transmise à des joueurs, même de façon implicite. Toute fuite volontaire ou négligence sera sanctionnée.

En tant que staff, vous représentez l'image de Story V. Vous devez donc toujours faire preuve de respect et de professionnalisme, même en cas de provocation. Vos attitudes, qu'elles soient en staff ou en RP, doivent rester exemplaires.

Lors de vos connexions, si vous êtes en scène RP, vous devez être présent dans un salon "AFK". Si vous êtes actif en tant que staff, vous devez rester disponible dans les salons VOCAUX "équipe story V" afin d'assurer une bonne réactivité.

Toute demande de wipe doit obligatoirement passer par un ticket Discord. Il est de votre responsabilité d'accompagner le joueur dans cette procédure et de veiller à ce que le dossier soit bien rempli.

Enfin, toute plainte à l'encontre d'un membre du staff doit être déposée via ticket Discord, et accompagnée de preuves concrètes (clip, log, capture...). Aucune accusation ne sera traitée sans élément vérifiable.

RÈGLEMENT KOTH (King of the Hill)

Si vous êtes membre d'un gang, d'une organisation ou d'une famille (ayant un setjob2), vous êtes strictement interdit d'intervenir en tant que staff durant l'événement KOTH.

Aucune exception ne sera tolérée afin de garantir l'impartialité de l'événement.

Le revive est totalement interdit durant toute la durée du KOTH, y compris après la mort d'un joueur.

Seuls les EMS sont autorisés à intervenir pour les soins, et uniquement à la fin du KOTH, ou en cas d'accord explicite dans le cadre d'un scénario spécifique.

Les joueurs indépendants (sans appartenance à un groupe ou faction) n'ont pas le droit de participer au KOTH. Cela permet de maintenir un équilibre et une cohérence entre les factions actives.

Tous les tickets liés au KOTH, notamment les demandes de revive, doivent être fermés immédiatement. Ils ne doivent en aucun cas être traités, sauf directive spéciale de L'ADMINISTRATION.

RÈGLEMENT DEFCON

Applicable depuis le 17/04/2025

DEFCON 5 : PeaceTime

L'état de préparation est normal. Chaque agent est équipé exclusivement de son arme de poing de service, sans aucun accès à de l'armement lourd.

Le S.W.A.T peut être déployé uniquement en dernier recours, ou dans le cadre d'une opération jugée dangereuse, avec un délai d'intervention minimum de 30 minutes.

Les unités de renseignement ainsi que les forces d'appui (FBI, Marshall, etc.) ne sont pas autorisées à intervenir sur le terrain tant que ce niveau DEFCON est en vigueur.

Aucune menace nationale n'est actuellement détectée. La situation reste stable.

Le Lincoln est autorisé, tout comme le PPA (port d'arme personnel), qui reste actif pour les agents habilités.

DEFCON 4 : Monitoring Period

Ce niveau indique une augmentation des mesures de sécurité. Il peut être activé en cas de suspicion de menace nationale. Les contextes suivants peuvent justifier son déclenchement :

Attaque terroriste isolée ;

Meurtre ciblé d'un politicien ;

Menace identifiée contre l'État-Major ;

Conflits imminents ou tensions croissantes.

Le S.W.A.T devient déployable sous 15 minutes, avec une capacité d'intervention renforcée.

Les unités de support peuvent être mobilisées en cas d'opérations à risques élevés.

Une menace nationale a été officiellement détectée à ce stade.

Le Lincoln est toléré, tout comme le PPA (port d'arme personnel), qui reste actif mais sous surveillance renforcée.

DEFCON 3 : RoundHouse

L'État peut ordonner la mobilisation de la Garde Nationale en réponse à une escalade majeure de la menace.

Les forces aériennes militaires sont prêtes à intervenir sous 15 minutes, en coordination avec les unités terrestres.

Les agents de soutien (renseignement, appuis tactiques, etc.) sont déployés sur le terrain pour renforcer les dispositifs existants. Ce niveau est activé dans les cas suivants :

Attaque terroriste massive (ex. : bombe, attentat organisé) ;

Menace directe contre la vie des citoyens ;

Offensive ouverte dirigée contre les institutions de l'État.

Le S.W.A.T est déjà en action, et chaque agent est lourdement armé, prêt à intervenir sans délai.

Le code Adam devient obligatoire, renforçant les contrôles et les procédures d'urgence.

Le PPA (port d'arme personnel) est désactivé, aucun civil n'est autorisé à porter une arme à ce niveau.

DEFCON 2 : Speed Mission

L'État est attaqué à grande échelle, voire sous menace nucléaire.

La Garde Nationale est entièrement déployée, tous les services sont en alerte maximale et équipés pour le combat.

Un couvre-feu peut être instauré immédiatement.

Les forces aériennes (Airforce) sont prêtes à intervenir sans délai ; aucun dossier n'est requis pour les descentes.

Le PPA reste désactivé, et le code Adam est obligatoire.

Le Gouverneur ainsi que l'État-Major sont placés en sécurité dans une zone secrète.

DEFCON 1 : White Alert

L'État fait face à une attaque à grande échelle, pouvant aller jusqu'à une menace nucléaire directe. La situation exige une mobilisation totale et immédiate.

La Garde Nationale est entièrement déployée sur le territoire. Tous les services (forces de l'ordre, unités spéciales, renseignements) sont en alerte maximale et équipés pour le combat.

Un couvre-feu peut être instauré immédiatement, interdisant toute circulation non autorisée sur le territoire.

Les forces aériennes (Airforce) sont prêtes à intervenir sans délai, et aucune demande ou dossier n'est requis pour effectuer des descentes ou opérations de grande ampleur.

Le PPA (port d'arme personnel) est désactivé, et le code Adam est obligatoire pour l'ensemble des forces de sécurité.

DÉFINITIONS

Forces d'appui : Regroupe les unités de soutien comme les Marshall, le FBI, la CIA, la PIA, le SAHP, etc. Ces forces interviennent en complément des forces de l'ordre classiques, sur des missions spécifiques ;

Garde Nationale : Désigne les forces militaires déployées à l'intérieur du territoire américain ou sur des sites gouvernementaux stratégiques, en cas de crise majeure ;

PPA (Port d'Armes Personnel) : Autorisation ou interdiction de porter une arme selon le niveau DEFCON. Il peut être activé (autorisé) ou désactivé (interdit) ;

Terroriste : Individu ou groupe menant une attaque ayant un but politique, idéologique ou religieux, visant à déstabiliser l'État ou semer la peur ;

État-Major : Ensemble des personnalités haut gradées appartenant à un service d'État ou à une autorité administrative (chefs de police, responsables militaires, hauts fonctionnaires...).