

Systeme de sanctions

Le règlement général du serveur définit plusieurs infractions susceptibles d'entraîner des sanctions :?

1. Powergaming : Forcer une action irréaliste ou impossible dans le cadre du jeu, sans laisser à l'autre joueur la possibilité de réagir.
2. Metagaming : Utiliser des informations obtenues en dehors du jeu (HRP) pour influencer des décisions ou actions en jeu (RP).
3. Freekill : Tuer un joueur sans motif RP valable ou sans construction de scène préalable.
4. Carkill : Écraser volontairement un joueur sans justification RP cohérente.
5. No Fear RP : Agir comme si votre personnage n'éprouvait aucune peur, même dans des situations de danger ou de menace évidente.
6. Provocations non-RP : Provoquer un autre joueur de manière répétée ou gratuite, sans objectif RP clair et structuré.
7. Chicken-run : Courir de façon irréaliste (zigzag excessif, esquive abusive) dans le but d'éviter les tirs ou les confrontations.
8. Utilisation abusive de caméras / GoPro : Enregistrer ou capturer des scènes sans justification RP crédible ou sans matériel visible en jeu.

Les comportements interdits mentionnés précédemment peuvent entraîner des sanctions allant de l'avertissement au bannissement temporaire ou définitif, en fonction de la gravité des faits et des antécédents du joueur concerné.

Le serveur dispose d'un Code Pénal structuré, applicable dans le cadre du roleplay, qui classe les infractions en plusieurs catégories :?

1. Contraventions : Infractions légères, généralement sanctionnées par des amendes immédiates et sans suite judiciaire.
2. Délits mineurs et majeurs : Infractions plus sérieuses pouvant entraîner des amendes importantes et des peines de prison, selon la gravité de l'acte.
3. Crimes : Actes d'une grande gravité (ex. : meurtre), passibles de peines de prison prolongées et d'une procédure pénale approfondie.
4. Crimes fédéraux : Infractions extrêmement graves, nécessitant une décision judiciaire spécifique (procès RP, enquête poussée, etc.).

Les sanctions peuvent varier en fonction de la gravité de l'infraction commise. Elles incluent des amendes, des peines de prison, la confiscation de biens (comme des véhicules, des armes ou de l'argent), la suspension de permis (de conduire ou de port d'arme), ainsi que d'autres mesures restrictives adaptées à la situation. Les récidives sont prises très au sérieux : en cas de répétition d'infractions, les antécédents du joueur seront systématiquement considérés, ce qui pourra entraîner des sanctions plus lourdes et des peines aggravées.

Le serveur peut déclarer différents niveaux d'état d'urgence (DEFCON), chacun ayant ses propres règles et sanctions :?

1. DEFCON 5, la situation est considérée comme normale, avec des contrôles standards et une application classique du règlement.
2. DEFCON 3, la sécurité est renforcée : les contrôles sont plus stricts et les détentions peuvent être prolongées si nécessaire.
3. DEFCON 2 marque une mobilisation générale : certains droits peuvent être suspendus, et des sanctions immédiates peuvent être appliquées en cas d'infractions graves. Enfin, le
4. DEFCON 1 correspond à un état d'urgence maximal, où la plupart des droits civils sont suspendus et où l'usage de la force sans sommation est autorisé. Chaque niveau implique un changement de posture des forces de l'ordre, justifié par le contexte RP.

Ces différents niveaux de DEFCON permettent aux autorités en jeu d'adapter les mesures de sécurité et les sanctions en fonction du contexte RP. Plus le niveau est élevé, plus les restrictions sont sévères, offrant ainsi un cadre d'intervention flexible et progressif pour répondre efficacement aux menaces ou situations critiques.

Les joueurs sanctionnés disposent généralement d'un droit de recours et peuvent faire appel des décisions prises par les modérateurs ou les administrateurs. Il est fortement recommandé de se référer aux canaux officiels du serveur, notamment le Discord, pour consulter les procédures de contestation, les modalités d'appel ainsi que les mises à jour du règlement. Un échange respectueux et argumenté est essentiel pour qu'une demande soit prise en compte de manière sérieuse.

Revision #6

Created 23 April 2025 13:43:26

Updated 19 July 2025 03:33:12 by serax